

Manuál uřivatele pro váření TPT 6 I



Obsah

1. VŠEOBECNÝ POPIS.....	1
1.1 TECHNICKÉ CHARAKTERISTIKY.....	3
1.2 METROLOGICKÉ CHARAKTERISTIKY.....	3
1.3 PŘEDNÍ STRANA A ZADNÍ POHLED NA TPT 6I.....	4
1.4 HLAVNÍ DISPLEJ.....	5
1.5 VEDLEJŠÍ DISPLEJ.....	5
1.6 KLÁVESNICE.....	6
1.6.1 Vážící klávesy.....	6
1.6.2 Funkční klávesy.....	7
1.6.3 Numerické klávesy.....	7
2. TEST FUKCÍ	8
2.1 NASTAVENÍ ČASU A DATA.....	8
2.2 TEST SÉRIOVÉHO ROZHRANÍ 1	8
2.3 TEST SÉRIOVÉHO ROZHRANÍ 2.....	8
2.4 TEST PARALELNÍHO ROZHRANÍ CENTRONICS	8
2.5 TEST DIGITÁLNÍCH VSTUPŮ/VÝSTUPŮ.....	9
2.5.1 Test digitálních výstupů.....	9
2.5.2 test digitálních vstupů.....	9
2.6 ANALOGOVÝ TEST	9
2.7 TEST PAMĚTI	9
2.8 TEST KLÁVESNICE.....	10
2.9 TEST DISPLEJE.....	10

2.10 KOMPENZACE TEPLoty.....	11
2.11 KÓD SOFTWARE.....	11
2.12 VYSOKÉ ROZLIŠENÍ.....	11
3. OPERACE VÁŽENÍ A DODATKOVÉ FUNKCE.....	12
3.1 Detailní popis operací.....	13
3.1.1 Operace 0 – Fix. identita.....	13
3.1.2 Operace 1 – První vážení.....	14
3.1.3 Operace 2 – Druhé vážení.....	16
3.1.4 Operace 3 – Součty podle kódů.....	21
3.1.5 Operace 4 – Tisk úhrnu.....	21
3.1.6 Operace 5 – Mazání úhrnu.....	21
3.1.7 Operace 6 – Mazání identity.....	22
3.1.8 Operace 7 - Mazání úhrnů.....	23
3.1.9 Operace 8 – Mazání identit.....	23
3.1.10 Operace 9 - Vahař.....	24

1. VŠEOBECNÝ POPIS

TPT 6I je mikroprocesorem řízená váha. Pro sestavení váhy mohou být připojeny různé snímače zatížení. TPT 6I sestává z následujících funkčních přístrojů: zobrazovací jednotka, sumátor a volitelné tiskové zařízení.

1.1. TECHNICKÉ CHARAKTERISTIKY

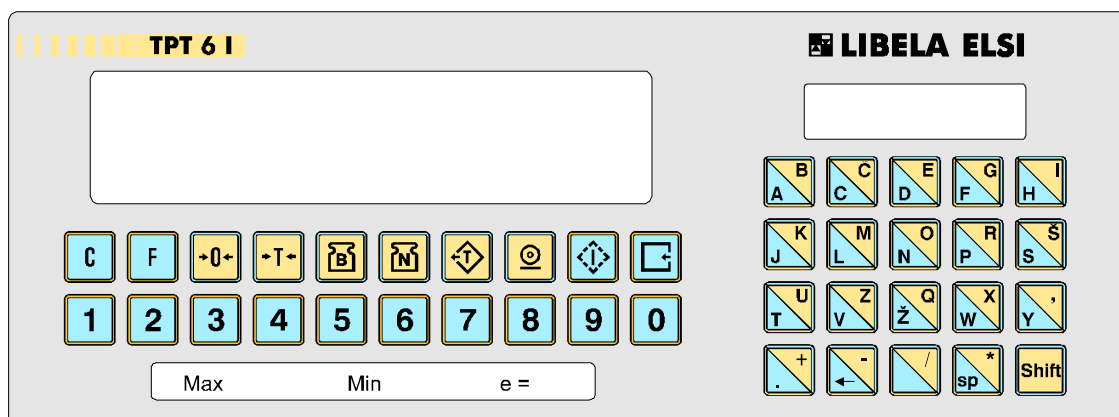
- síťové napětí..... 220 V + 10 %, - 15 %, 50 Hz + / - 2 %
- příkon..... 10 W
- rozsah provozní teploty - 10⁰C k 40⁰C (263 K - **313 K**)
- skladovací rozsah teplot..... - 20⁰C k 70⁰C (253 K - 343 K)

- relativní vlhkost.....85 % u 40°C
- rozměry.....310 x 120 x 85 mm
- stupeň krytí (IP)IP54
- přední panelIP65
- hmotnost..... 2 kg
- rozměry panelu..... 306 x 112,5 mm

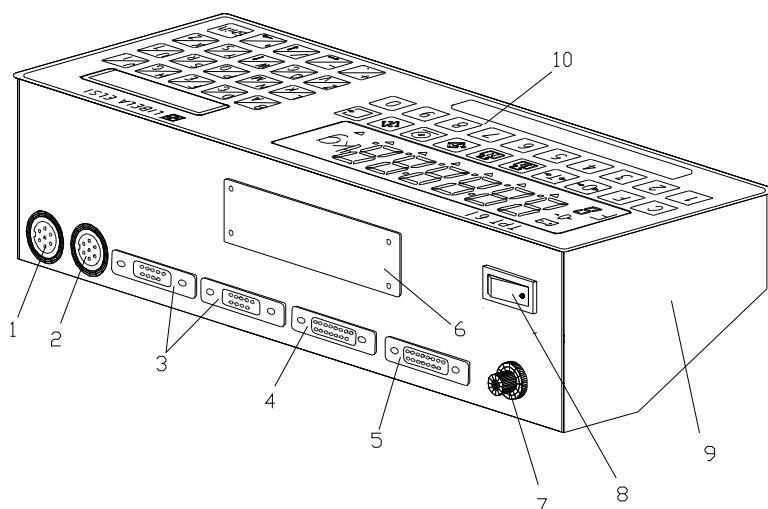
1.2. METROLOGICKÉ CHARAKTERISTIKY

- vážicí rozsah.....2kg - 100000kg programovatelný
- minimální výkon..... > 35 d programovatelný
- skutečná hodnota dílku..... 2, 5, 10, 20, 50,100,200,500 g
1, 2, 5, 10, 20, 50,100 kg
programovatelná
- množství aktuálních hodnot dílku (n).....až 6000
- vzorové schvalovací znamení.....Si 00 05 01

1.3. PŘEDNÍ STRANA A ZADNÍ POHLED NA TPT 6I



číslo 1: přední pohled na TPT 6I

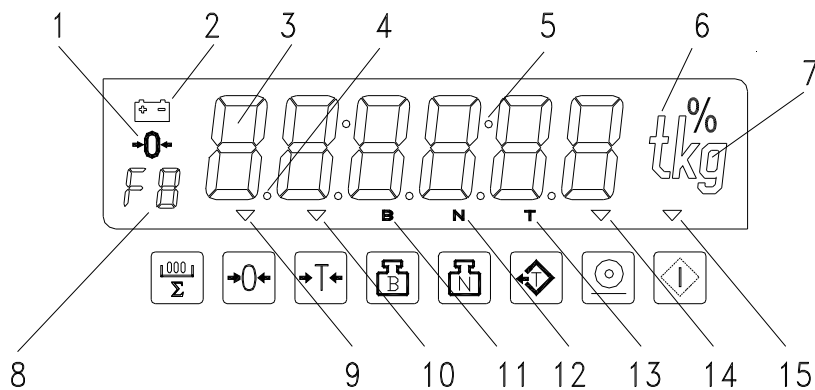


obrázek 2: zadní pohled na TPT 6I

pos.	popis
1	konektor snímače
2	analogový výstup (volba)
3	sériové rozhraní RS 232C/RS 485 (volba)
4	paralelní rozhraní CENTRONICS (volba)
5	digitální vstupy/výstupy
6	štítek váhy
7	220 V kabel střídavého proudu
8	hlavní vypínač
9	obal
10	klávesnice

1.4. HLAVNÍ DISPLEJ

Hlavní displej je 7 segmentový sLCD displejem. Množství aktuálních číslic a pozice desetinné tečky (obr.3 pos.4) je programovatelné.



obrázek 3: hlavní LCD displej

Pos.	Popis
1	znak nulového stavového indikátoru, svítí, když váha je na nule (0 + / - 0, 25 d)
2	detektor baterie(aktivní jedině u baterie DPA3T)
3	7 segmentová číslice
4	desetinná tečka (programovatelná pozice)
5	dvojtečka pro displej času
6, 7	jednotka hmotnosti (kg), také ještě stavový indikátor, svítí, když se získává váha (rovnováha).
8	indikátor speciálních funkcí F0 k F9

Indikátory nad klávesami vážení signalizuje které funkce jsou možné.





















9	znamení ∇ nad poloautomatickou vynulovací klávesou
10	znamení ∇ nad tare klávesou,
11	charakter B nad klávesou hodnotovým zobrazovacím režimem
12	charakter N nad klávesou sítě zobrazovacího režimu,
13	charakter T nad tarovou klávesou zobrazovacího režimu,
14	znamení ∇ nad klávesou tisku,
15	znamení ∇ nad klávesou testu.

1.5. VEDLEJŠÍ DISPLEJ

Vedlejší displej má 2 řádky 7 x 5 teček na LCD displeji. Písmena jsou 5, 55 mm vysoké a 3, 2 mm široké. Displej je určen pro krátké zprávy o funkcích a vysvětlení chyb a upozornění.

1.6. KLÁVESNICE

Klávesnice je rozdělena do 3 oblastí:

- vážící klávesy ( ,  ,  ,  ,  , )
- funkční klávesy ( ,  ,  , )
- numerické klávesy ( ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  , ).

1.6.1. Vážící klávesy (, , , , ,)

- Klávesa poloautomatického vynulování

Znamení ∇ nad vynulovací klávesou se rozsvítí, když zobrazovaná hodnota je v rozsahu (+ 2 %, - 2 %) vážící rozsahu a poloautomatická nula je možná. Váha může být vynulována v uklidněném

stavu.. Jestliže zobrazovaná hodnota je mimo rozsah pro poloautomatické vynulování, znamení ∇ nad vynulovací klávesou je vypnuté a vynulování je nemožné.

- Tara/DETARE klávesa 

Funkce tare, ukázání čisté hmotnosti. Váha může být tárována v uklidněném stavu tím, že stiskneme klávesu tare. Tare hodnota váhy je zapamatována a je zobrazována čistá hmotnost. Znamení ∇ nad TARE klávesou a N nad NETTO klávesou se zapne.

Detare funkce, ukázání hrubé (bruto) hmotnosti. Druhý stisk klávesy tare, když je váha prázdná, v uklidněném stavu a ukazuje čistou hmotnost, vymaže tarovou hodnotu váhy.

Znamení ∇ nad TARING klávesou a N nad NETO klávesou se vypne. Písmeno B na velkém displeji se zapne a zobrazí se hrubá hmotnost .

- Bruto, netto, tare zobrazuje režimové vybrané klávesy, , , ,)

Zmáčknutím hrubé a čisté váhové displejové klávesy je zobrazována skutečná hrubá nebo čistá hodnota. Display tárové váhy se používá na zobrazování zapamatované tare hodnoty váhy. Vybraný zobrazovací režim je rozpoznán písmeny B, N, T na hlavním displeji nad klávesami.

- klávesa tisku 

používá se na start tiskové funkce.

1.6.2. Funkční klávesy (, , ,)

- klávesa testu 

V nabídce testu jsou dostupné následující testovací funkce :

Hlavní displej testovací funkce

0: dAtE nastavení datumu a času

1: P_1 sériové rozhraní 1 test,

2: P_2 sériové rozhraní 2 test,

3: cent paralelní rozhraní Centronics test,

4: I -O digitální vstupy/výstupy test,

5: AtSt analogový test,

6: Stor test paměti,

7: tASt test klávesnice,

8: dISP test displeje,

9: cP náhrada teploty,

A: Pcod kód softwaru,

B: RES displej vysokého rozlišení

- Zvláštní funkční klávesa 

Zvláštní funkční klávesa je užívána na speciální zákaznické funkce a na přerušení automatického








































způsobu práce.




- Cancel klávesa 

Cancel klávesa se používá na zrušení běžících funkcí nebo k návratu k předchozí úrovni ve struktuře nabídky.





- Potvrzovací klávesa 

Potvrzovací klávesa se používá na ukončení zadávání klávesnicí a vybrání funkcí ve struktuře nabídky.

1.6.3. Numerické a alfa-numerické klávesy ( ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  ,  , , , ,)



Můžeme vložit údaje pomocí numerické klávesnice. Aktuální zadávaná hodnota je zobrazena na hlavním displeji. Po stiknutí alfa-numerických kláves se nové číslo objeví na pravé straně hlavního displeje. Stará hodnota je posunuta o jedno místo nalevo. Poslední uložený znak může být zrušen klávesou  . Procedura je ukončena klávesou  . Horní klávesy jsou dostupné po stiknutí klávesy  .

2. NABÍDKA TESTOVACÍCH FUNKCÍ

Můžeme vstoupit do test menu testovací klávesou  a vybrat si z testovacích funkcí klávesou  , než se objeví pravá funkce. Potom potvrdit funkci vstupní klávesou  . Návrat k manuálnímu módu je možný s klávesou  .

2.1. ČAS A NASTAVENÍ DATA

Nejprve testovací funkce zobrazí » 0: Datum « musí se zadat jak je popsáno. Následovně můžete zadat datum: dnům odpovídají čísla 0 - Neděle, 1 - Pondělí, ..., datum a čas.

Nejprve na hlavním displeji můžeme vidět » den « a po pár sekundách aktuální den (dd.mm.yy). Jestliže datum je o.k., můžeme přeskočit záznam  . Stisknutím klávesy  můžeme začít vkládat čas. Procedura je stejná jako u datumu.

2.2. SÉRIOVÉ ROZHRANÍ 1 TEST

Sériové rozhraní 1 test je zobrazen » 1: P _ 1 v nabídce testu. S touto funkcí můžeme testovat P1. Nejprve testujeme přijímač. Jestliže stiskneme jakoukoliv klávesu, vysílač začne posílat testovací řadu.

Jestliže zmáčkeme jakoukoliv klávesu, opustíme tuto funkci.

2.3. SÉRIOVÉ ROZHRANÍ 2 TEST

Sériové rozhraní 2 test je zobrazen » 2: P _ 2 v nabídce testu. S touto funkcí můžeme testovat P2. Nejprve testujeme přijímač. Jestliže stiskneme jakoukoliv klávesu, vysílač začne posílat testovací řadu.

Jestliže zmáčkne jakoukoliv klávesu, opustíme tuto funkci.

2.4. PARALELNÍ ROZHRANÍ CENTRONICS TEST

Test centronics rozhraní je zobrazen » 3: centronic v nabídce testu. Jako první krok na sekundárním displeji můžeme vidět kontrolní bitovou pozici. Jestliže stiskneme jakoukoliv klávesu, rozhraní začne posílat testovací řadu. Tuto funkci opustíme zmáčknutím jakékoliv klávesy.




2.5. DIGITÁLNÍ TEST VSTUPŮ/ VÝSTUPŮ

Digitální test vstupů/výstupů je zobrazen » 4: I _ O « v nabídce testu. Nejprve se testuje číslicový výstup. Na sekundárním displeji se objeví zpráva "OUTPUT" "výstup". Jestliže stlačíte klávesy "1", "2" nebo "3", výstupní test je zadán pro odpovídající skupinu výstupů. Pro tuto aplikaci se může použít jediné skupina "1". Hlavní displej ukazuje aktuální stav výstupů s barem grafickým barem (výstup 8), druhotný displej ukazuje stejný stav v numerické formě (1, 2, ... 8 - odpovídající výstup je dán, 0 - výstup je resetován). Stav výstupů může být vybrán s klávesami 1, 2, ... 8. Jiné klávesy ukončí test a test vstupu je zadán. Displeje jsou stejné jako pro výstupy. Test je dokončen zmáčknutím jakékoli klávesy.

2.6. ANALOGOVÝ TEST

Analogový test je zobrazen » 5: ATST « v nabídce testu. Tento test je vhodný jen pro váhy s maximálním nákladem přes 30 kg.

Test je zobrazený ke kontrole v analogové části nástroje vážení. Váha musí být vyložená. Na hlavním displeji se objeví na 5 sec. číslo, které je 90% max. nákladu. Jestliže číslo se liší více než o 2 hodnoty dílku objeví se varování č. 94.

Test může být ukončen stisknutím kláves ,  a nebo .

2.7. TEST PAMĚTI

Test paměti je zobrazen » 6: STOR « v test menu. Během testu se zobrazí text » _ CALC _ « hlavním displeji. Tento test nemá žádný vliv na aktuálně memorovaná data.

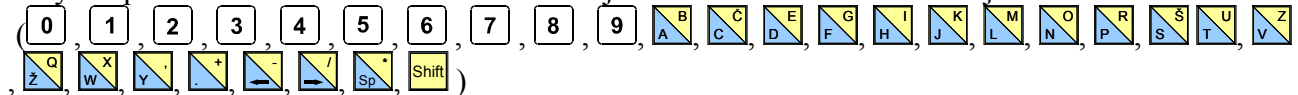
Jestliže test je úspěšný končí automaticky a jestliže ne, následuje upozornění na hlavním displeji:

- 99: Paměť programu (EPROM) chyba;
- 98: Vnitřní paměť (RAM CPU) chyba;
- 97: Pracovní parametry (CPU EEPROM) chyba;
- 93: Vnější paměť (extern RAM) chyba;
- 0-63: Prodloužená paměťová chyba na stránce xx.

2.8. TEST KLÁVESNICE

Test klávesnice zobrazuje» 7: TAST « v nabídce testu. Na hlavním displeji se objeví 6 » - - - - «. Po zmáčknutí klávesy, která by měla testovat dekadický kód klávesy je zobrazován na hlavním displeji.

K vystoupení z testu stiskněte klávesu . Kód je zobrazen na moment a test je dokončen.



klávesa	Kód	klávesa	Kód	klávesa	Kód	klávesa	Kód
	48		70\ 71 (102\ 103)		27\ 45 (27\ 35)		19
	49		72\ 73 (104\ 105)		26\ 47 (26\ 47)		
	50		74\ 75 (106\ 107)		32\ 42 (32\ 42)		
	51		76\ 77 (108\ 109)		*		
	52		78\ 79 (110\ 111)		8		
	53		80\ 82 (112\ 114)		13		
	54		83\ 230 (115\ 231)		10		
	55		84\ 85 (116\ 117)		17		
	56		86\ 90 (118\ 122)		18		
	57		166\ 81 (176\ 113)		16		
	65\ 66 (97\ 98)		87\ 88 (119\ 120)		2		
	67\ 172 (99\ 159)		89\ 44 (121\ 44)		14		
	68\ 69 (100\ 101)		46\ 43 (46\ 43)		20		

2.9. TEST DISPLEJE

Test displeje je zobrazen 8: DISP « v nabídce testu.

Tento test je určen pro testování obou displejů. Všechny segmenty se zapnou na hlavním displeji na 15 sekund. Na sekundárním displeji se zobrazí různé fonty charakterů a také konečné selhávání

2.10. KOMPENZACE TEPLoty

Automatická teplotní kompenzace redukuje vliv teplotních změn na výsledky měření. Kompenzace je vykonávána při zapnutí, po 1 minutě po zapnutí a periodicky každých 20 minut (programovatelně). Během procedury se zobrazuje text »-CP-«
Jestliže změny teploty jsou vyšší jak 5° C/hod. automatická kompenzace není dostatečná a kompenzace by měla být odstartována ručně.

2.11. KÓD SOFTWARE

Kód softwaru je zobrazen »: PCOD « v nabídce testu.
Data jsou zobrazována na hlavním displeji v 3 krocích. V prvním kroku jméno společnosti a pak softwarové kódové číslo ve dvou krocích. Posouvání displeje je možné jakoukoli klávesou.

Příklad: kód softwaru je S 16600685

	1. krok	2. krok	3. krok
Hlavní displej	» LIBELA «	» S 1660 «	» S 0685 «


2.12. VYSOKÉ ROZLIŠENÍ

Testovací funkce vysoké rozlišení je zobrazen » B: RES « v nabídce testu. Vysoké rozlišení je 10 x lepší jak normální rozlišení. Tato funkce je normálně nedostupná. Funkce je používána jen pro kalibrační účely.

3. OPERACE VÁŽENÍ A DALŠÍ FUNKCE





Vstupní - výstupní váhy mají první a druhé vážení. První nebo vážení na vstupu; váha obvykle tiskne nebo si zapamatuje váhu vozidla. Druhé nebo vážení na výstupu; váha vypočítává rozdíl mezi prvním vážením a druhým vážením a specifikuje a tiskne bruto, tare a netto hodnotu.


Poté, co je váha zatížena ,na větším displeji se objeví aktuální hmotnost.

Poté co se váha uklidní můžeme vstoupit do uživatelského menu stisknutím klávesy .

Na menším displeji vypadat jako následující poznámka:

" CHOSE : 1 First weighing " (První vážení)

Menu se skládá z 9 operací, kterými můžeme listovat a zkontrolovat funkční klávesou  nebo  klávesou pro nulu. Zmáčknutím klávesy čísla operace se text popisu mění. Můžeme začít operaci zmáčknutím klávesy  a nebo stisknout hned číslo operace. Tím, že stiskneme klávesu  ,operace, která je současně zobrazována, je vykonána . stiskneme-li číslo operace ,bude vykonaná, bez ohledu na to, která operace je současně zobrazována.

Vystoupit z menu nebo operace můžeme stisknutím klávesy , která nás vrátí z operace k nabídce nebo z menu do základní nabídky.

Operace jsou zobrazeny v následující tabulce:



číslo operace	popis operacena menším displeji	popis operace
0	Fixované identity	První váženívozidla s fix. ident
1	První vážení	Tisk prvního vážení pro vozidlo s dočasným ident
2	Druhé vážení	Tisk druhého vážení pro vozidlo s fixované a dočasné ident
3	Součty podle kódů	Tisk součtů podle všech použitých kódů materiálu
4	Tisk identit	Tisk pevných a dočasných identit, které jsou v paměti v danou chvíli
5	Vymazání úhrnu	Vymazání úhrnu podle kódu materiálu
6	Vymazání identity	Vymazání prvního vážení pro identitu
7	Vymazání součtů	Vymazání všech součtů pro kód materiálu
8	Vymazání identit	Vymazání prvního vážení pro všechny dočasné identity
9	kdo váží	Zadejte jméno a příjmení nebo kód vahaře

3.1. Detailní popis operací:

3.1.1. Operace 0 - Fix. identita

První vážení pro vozidlo s fixovaným ident.

Způsob prvního vážení používáme v případě, když stejná vozidla přepravují materiál stejné specifické hmotnosti (kámen - důl, skládka odpadků, konkrétní práce) v krátké době i v případech kde rozdíl v množství paliva není významný pro vypočítanou čistou hmotnost.

procedura vážení: když je váha zatížená a stabilní , můžeme přistoupit k nabídce uživatele (klávesa tisku ), pak stiskneme  klávesu dokud se na menším displeji neobjeví poznámka

" CHOSE : 0 Fixed ident " (Výběr 0 Fixní identita)


pak tiskneme  a vstoupíme do fix. ident.

Vstoupit do fix. identity můžeme začít rychleji stiskem 0 poté, co se vstoupí do nabídky uživatele.


Na menším displeji v první řadě se objeví zpráva:

ident vehicle:" (Identita vozidla)

v dolní linii se objeví 000 .

Na místo první číslice ukazuje kurzor, který ukáže pozici prvního záznamu. Po tom zadáme fix identitu numerickými klávesami a stiskneme  klávesu. Číslo fixované identity musí být větší nebo rovno 100. Čísla od 100 k 199 je rezervováno pro fix identity. Po zadání fix identity se začne zadávat registrační značka část vozidla. Na menším displeji na horním řádku se objeví poznámka:


Reg.? t.:" (Reg. Značka (SPZ))

v dolní linii bliká ukazatel, který ukáže pozici vstupu. S písmeny a čísly a symboly a zbytkem symbolů na klávesnici zadáme evidenční číslo (maximum 9 symbolů) a stiskneme 

Pak zadáme jméno řidiče nebo dopravce.

Na menším displeji se zobrazí zpráva:

"Driver" (Řidič)


v dolní linii bliká ukazatel, který ukáže pozici vstupu. S písmeny a čísly a symboly a zbytkem symbolů na klávesnici jméno (maximum 12 symbolů) a stiskneme . Tímto dokončíme zadávání dat, která jsou nutná pro vážení s fix identitou a data včetně hmotnosti vozidla jsou uložena do paměti.

3.1.2. Operace 1. – první vážení

Tisk prvního vážení pro vozidlo s dočasnou identitou.

První nebo vstupní vážení

Tisk hmotnosti a uložení hodnoty, ostatních dat, a prvního vážení, až do tisku druhého výstupního vážení.

Procedura vážení: když je váha zatížená a stabilní, vstoupíme do nabídky uživatele, (stiskem tlačítka ) na menším displeji se objeví zpráva:


" CHOSE : 1 First weighing " (První vážení)

pak stiskneme klávesu .

Nyní se připravují data potřebné pro tisk prvního vážení . Tisk prvního vážení můžeme začít rychleji stlačením 1 a vstupem do nabídky uživatele.



Na menším displeji v horním řádku se objeví jako zpráva:





Reg.? t.:" (Reg. Značka (SPZ))

v dolní linii bliká ukazatel, který ukáže pozici vstupu. Písmeny, čísly, symboly a zbytkem symbolů na klávesnici zadáme evidenční číslo (maximum 9 symbolů) a stiskneme  .
Pak zadáme jméno řidiče nebo dopravce. .

Na menším displeji se objeví zpráva:

" Driver : " (Řidič)




v dolní linii bliká ukazatel, který ukáže pozici vstupu. Písmeny, čísly, symboly a zbytkem symbolů na klávesnici zadáme evidenční číslo (maximum 12 symbolů) a stiskneme . Tímto je ukončeno zadání všech dat potřebných pro tisk prvního vážení. Tisk je možný jen v případě, že v tiskárně je papír. Tisk není možný bez papíru v tiskárně. Tisk můžeme zrušit klávesou . Když jsou data vytisknuta na papíře, jsou také uložena do TPT 6I (data o identitě produkované programem) a data o hodnotách prvního vážení. Tyto dvě hodnoty jsou uložena v paměti až do tisku druhého vážení. Maximální kapacita dat v paměti je 100 dočasných identit.

K novému vážení musíme nejprve vyprázdnit váhu (hodnota na větším displeji musí být 00000 kg) nebo musíme spustit nový tisk klávesou  a  a nevykládat váhu. (Pro získání nulové hodnoty na displeji nemusíme vyprazňovat váhu, stačí jen stisknout tlačítko tára  a pro nové zvážení ještě jednou tlačítko tára .)
Forma prvního tisku vypadá takto:

Dočasné identity byly zadány při prvním vážení na lístku vážení a tato hodnota musí být 000 až 099. Jako speciální identita je použito číslo 999, který slouží pro manuální vstup dat v případě jestliže data z prvního vážení jsou ztracena.


Poté, co se zadala identita, s výjimkou identity 999 začne kontrola nad prvním vážením . Na menším displeji se objeví zpráva:

" First weighing : " (První vážení)

ve spodním řádku je hodnota prvního vážení. Jestliže tato hodnota má stejnou hodnotu jako hodnota na vážném lístku pak stiskněte  jinak stiskněte testovací klávesu  nebo .

Další zadání je 6 – místný kód materiálu.
Na menším displeji na vrchu objeví zpráva:

" Code of material : " (Kód materiálu)


v dolní části bliká ukazatel který ukazuje pozici prvního záznamu. Zadáme kód materiálu numerickými klávesami (maximum 6 číslic)  Jestliže zadaný kód materiálu není uložen v paměti vTPT6I v horním řádku se objeví otázka:

" Create XXXXXX ? " (Vytvořit?)

(" XXXXXX" je kód materiálu, který byl zadán). V dolní části je vysvětlení

" 1 - YES 0 - NO " (Ano - Ne)

Jestliže si přejeme uložit toto číslo do paměti, stiskneme 1 nebo v případě nesprávného čísla stiskneme 0.

Tímto ukončíme zadání všech dat potřebných pro druhý tisk. Tisk je možný, je-li papír v tiskárně. Tisk můžeme zrušit klávesou . Po tisku druhého vážního lístku na papír, jsou vymazána všechna data v paměť TPT6I (i data o dočasné identitě, hodnota.. a prvním vážení). jestliže identita vozidla druhého vážení je fix, data o prvním vážení zůstanou v paměti.



Po druhém vážení se společné součty přičtou a přičtou se i pro jednotlivé kódy materiálu.

Potíže, které by se mohly objevit s druhým vážením:

1) po vstupu do identity a stisknutí klávesy  se na displeji objeví upozornění:

" No Ident ! " (Není identita)

Upozornění nám zdělí, že přihlášené identita s příslušnými daty nejsou přítomné v paměti TPT6I.

2) po zadání identity a stisknutí klávesy  se na displeji objeví hmotnost prvního vážení, která není stejná jako hodnota na vážním lístku. V tomto případě zadáme hmotnost prvního vážení numerickými klávesami tak, aby vytištěná hmotnost prvního vážení na vážním lístku a hodnota na menším displeji byly stejné. Pak stiskneme . Následuje zadání kódu materiálu před popisovanou procedurou. Jestliže byla hmotnost prvního vážení zadána ručně, vedle hmotnosti druhého vážení se objeví znak *.

Druhé nebo výstupní vážení pro vozidla mající dočasnou identitu má následující formát. Další je formát pro pro fixované identitu:

Jako u prvného vážení také nyní váha musí být vyložena (hodnota na prvním displeji musí být 00000 kg) nebo musíme tisknout klávesu **F** a **□** zadat tisk kopie nevykládat váhu (Pro získání nulové hodnoty na displeji nemusíme vyprazňovat váhu, stačí jen stisknout tlačítko tára **T** a pro nové zvážení ještě jednou tlačítko tára **T**).

V případě že data z prvného vážení jsou ztracena používáme ident 999. Procedura je celá vstupu stejná jak procedura popsaná předtím a pak jsme vložíme údaje o prvním vážení které jsou potřebné pro plný tisk. Na menším displeji se objeví:

Reg. ? nr:”	(1)
Řidič:”	(2)
Čas prvného vážení:”	(3)
00.00.00 00:00”	(4)
Nr. Prvního vážení:”	(5)

Jak u prvného vážení jsme uložili evidenční číslo a řidiče. Stejně tak jsme uložili čas prvného vážení. U první řady druhého displeje vypadá jako poznámka (3) - nahoru a ve druhé lince (4), který reprezentuje formát data zápisu a čas prvného vážení. Jako poslední je vkládání čísla prvného vážení, které následuje poznámku (5). Poté, co se zadá číslo a potvrdí, tisk s dříve popisovaným formátem se vykoná.

..... dírkování papíru

LIBELA Elsi d.o.o. Celje; 01.01.2003
Produkce materiálů šablony
Opekarniška 2
3000 CELJE

V Á Ž N Í L Í S T E K


```
=====
Ident. č.:          999                      1. Vážení
Reg. zn. (SPZ):    AAXXX-XXX
Řidič:             AAAAAAAAAAAAAA          hodnota
Čas vážení:       XX.XX.XX XX: XX
Č. vážení:        XXXXXX                    XXXXX kg *
=====
                2. Vážení                    BRUTO                    03780 kg



Kód materiálu:    XXXXXX   tare                    03780 kg *
Čas vážení:       XX: XX
Č. vážení:        XXXXXX   NETO                    00000 kg *
=====
```

Vahař: AAAAAAAAAAAAAA Podpis: _____
..... dírkování papíru.....

3.1.4. Operace 3 - součty podle kódů

Tisk podle použitých kódů materiálů.
TPT6I manipuluje součty podle šesticiferných kódů materiálů.

Tisk úhrnů podle kódů materiálu začneme tím, že se přihlásíme do nabídky uživatele, (stiskneme dvakrát rychle tlačítko pro tisk ) pak **F** klávesu tolikrát, dokud se na druhém displeji neobjeví poznámka: CHOSE : 3 Totals by codes " (Součty podle kódů)

Pak tiskneme klávesu . Tisk je možný, je li papír v tiskárně. Zrušit tisk můžeme zmáčknutím klávesy .

Součty podle kódů materiálu můžeme začít rychleji zmáčknutím klávesy **3**, čímž vstoupíme do nabídky uživatele 3.

Formát tisku:

dd.mm.yy hh.mm datum a Time

Tisk úhrnu: xx.xx.xx xx.xx

Materiál Úhrn

xxxxxx xxxxxxxx kg úhrn podle kódu materiálu

xxxxxx xxxxxxxx kg

..


..



xxxxxx xxxxxxxx kg

ÚHRN xxxxxxxx kg celkem


3.1.5. Operace 4 - Tisk úhrnu

Tisk fixovaných a dočasných identit, které jsou v té době v paměti.

Tisk identit, které jsou v současné době v paměti začneme tím, že vstoupíme do nabídky uživatele, (stiskneme dvakrát rychle tlačítko pro tisk ) pak pokračujeme klávesou **F** tolikrát, dokud se na druhém displeji objeví poznámka: " CHOSE 4 : Ident printout " (Tisk identit)

Pak tiskneme klávesu . Tisk je možný, je li papír v tiskárně. Zrušit tisk můžeme zmáčknutím klávesy .

Tisk podle fixovaných a dočasných identit můžeme začít rychleji zmáčknutím klávesy ,

čímž  vstoupíme do nabídky uživatele 4.

Forma tisku:

dd.mm.yy hh.mm datum a čas

Tisk pro identitu: xx.xx.xx xx.xx

ID. HMOTNOST VOZIDLO



XXX XXXXXkg XXXXXXXX



VAROVÁNÍ!

Data vozidel jsou tisknuta jen pro fixované identity!
Dočasné identity jen identitu a hodnotu prvního vážení.

3.1.6. Operace 5 - vymazání úhrnu


Vymazání úhrnu podle kódu materiálu.

Mazání součtů podle kódu materiálu odstartujeme tím, že vstoupíme do nabídky uživatele, (stiskneme dvakrát rychle tlačítko pro tisk ) pak pokračujeme klávesou  tolikrát, až se na druhém displeji objeví: " CHOSE 5 : Deleting total " (Mazání součtů)

Pak stiskneme  klávesu. Na druhém displeji se objeví " Code of material " Ve druhé lince ukazuje kurzor na první pozici záznamu. Numerickými klávesami zadáme kód materiálu, který chceme vymazat (maximum 6 číslic) a stiskneme  klávesu. Jestliže zadaný kód materiálu není uložený v paměti TPT6I na horním řádku druhého displeje se objeví upozornění " No code ". Jinak se na displeji objeví " Sure to delete ? " .



V dolní řádce je vysvětlení " 1 - YES 0 - NO ". Můžeme vymazat nebo přeskočit vymazávání přihlášeného kódu a jeho úhrn tím, že používáme tyto dvě klávesy.

Celkový postup můžeme zrušit klávesou test .



Vymazávání úhrnu podle kódu materiálu můžeme začít rychleji tak, že po přihlášení do nabídky uživatele stiskneme klávesu  a zadáme kód materiálu.

3.1.7. Operace 6 - vymazávání identit

Vymazávání prvních vážení pro specifickou identitu


Vymazávání prvních vážení pro specifickou identitu aktivujeme tak, že se přihlásíme do nabídky uživatele, (stiskneme dvakrát rychle tlačítko pro tisk ) pak stiskneme  klávesu tolikrát, až se na druhém displeji objeví hlášení: " CHOSE 6 : Deleting ident

" (Mazání identit)

Pak stiskneme  klávesu. Na druhém displeji se objeví hlášení: " Ident vehicle ". Na dolní řádce bliká kurzor, který ukazuje pozici prvního záznamu. Numerickými klávesami zadáme identitu vozidla, které chceme vymazat (maximum 3 číslice) a stisknout klávesu . Jestliže zadaná identita není přítomna v paměti TPT6I, na druhém displeji na horním řádku se zobrazí: " No ident ".



Jestliže zadaná identita je přítomna v paměti, na displeji se zobrazí " Sure to delete ? (Jste si jisti?) ". V dolní řádce je vysvětlení " 1 - YES 0 - NO ", chceme-li vymazat identitu a jeho hmotnost při prvním vážení, stiskneme klávesu 1, jinak stiskneme 0.


Celkový postup můžeme zrušit kdykoliv stisknutím klávesy testu .

Zkrácení postupu pro vymazání identit: Po přihlášení do uživatelského menu stiskem tlačítka . Na displeji se zobrazí " Sure to delete ? " (Jste si jisti?). V dolní řádce je vysvětlení " 1 - YES 0 - NO ", chceme-li vymazat identitu a jeho hmotnost při prvním vážení, stiskneme klávesu 1, jinak stiskneme 0.


3.1.8. Operace 7 - vymazání součtů

Vymazání součtů spojených s kódem materiálu.

Můžeme aktivovat vymazání tak, že se přihlásíme do nabídky uživatele, (stiskneme dvakrát rychle tlačítko pro tisk ) pak my zmáčkneme klávesu  tolikrát, až se na druhém displeji objeví poznámka: " CHOSE 7 : Deleting total " (Mazání součtů)



Pak stiskneme  klávesu. Na displeji se zobrazí " Sure to delete ? "(Jste si jisti?) . V dolní řádce je vysvětlení " 1 - YES 0 - NO ", chceme-li vymazat identitu a jeho hmotnost při prvním vážení, stiskneme klávesu 1, jinak stiskneme 0.

Celkový postup můžeme zrušit kdykoliv stisknutím klávesy testu .

Zkrácení postupu pro vymazání součtů: Po přihlášení do uživatelského menu stiskem tlačítka . Na displeji se zobrazí " Sure to delete ? " (Jste si jisti?). V dolní řádce je vysvětlení " 1 - YES 0 - NO ", chceme-li vymazat identitu a jeho hmotnost při prvním vážení, stiskneme klávesu 1, jinak stiskneme 0.


3.1.9. Operace 8 - vymazávat identit

Vymazávání prvních vážení pro všechny dočasné identity.

Můžeme aktivovat vymazání tak, že se přihlásíme do nabídky uživatele, (stiskneme dvakrát rychle tlačítko pro tisk ) pak zmáčkneme klávesu  tolikrát, až se na druhém



displeji objeví poznámka: CHOSE 8 : Deleting temporary ident " Mazání dočasných identit)
Na displeji se zobrazí " Sure to delete ? "(Jste si jisti?) . V dolní řádce je vysvětlení " 1 - YES 0 - NO ", chceme-li vymazat identitu a jeho hmotnost při prvním vážení, stiskneme klávesu 1, jinak stiskneme 0.



Celkový postup můžeme zrušit kdykoliv stisknutím klávesy testu .

Zkrácení postupu pro vymazání identit: Po přihlášení do uživatelského menu stiskem tlačítka  . Na displeji se zobrazí " Sure to delete ? " (Jste si jisti?). V dolní řádce je vysvětlení " 1 - YES 0 - NO ", chceme-li vymazat identitu a jeho hmotnost při prvním vážení, stiskneme klávesu 1, jinak stiskneme 0.



3.1.10. Operace 9 - Vahař

Zadávat jméno a příjmení vahaře.

Můžeme aktivovat zadávání tak, že se přihlásíme do nabídky uživatele, (stiskneme dvakrát rychle tlačítko pro tisk ) pak my zmáčkneme klávesu  tolikrát, až se na druhém displeji objeví poznámka: " CHOSE 9 : Weigher "

Pak stiskneme  klávesu. Na displeji se zobrazí: " New Weigher ? " (Nový vahař?)Na displeji se zobrazí " Sure to delete ? " (Jste si jisti?). V dolní řádce je vysvětlení " 1 - YES 0 - NO ", jestliže chceme zadat nového vahaře, musíme stisknout klávesu 1, jinak stiskneme 0. Následuje zadávání jména a příjmení vahaře. Ukončíme stiskem  klávesy.

Celkový postup můžeme zrušit kdykoliv stisknutím klávesy testu .

Zkrácení postupu pro vymazání identit: Po přihlášení do uživatelského menu stiskem tlačítka  . Na displeji se zobrazí: " New Weigher ? " . V dolní řádce je vysvětlení " 1 - YES 0 - NO ", jestliže chceme zadat nového vahaře, musíme stisknout klávesu 1, jinak stiskneme 0. Následuje zadávání jména a příjmení vahaře. Ukončíme stiskem  klávesy.